

REGULAMIN

Powiatowego Konkursu Matematycznego z elementami orientacji sportowej „Szybki mózg” dla uczniów klas IV-VI szkół podstawowych powiatu wodzisławskiego.

1. Organizatorem konkursu jest :

Szkoła Podstawowa im.W.Woźniaka w Czyżowicach
ulica Wodzisławska 111
44-352 Czyżowice
tel. 32 4513070.

2. Cele konkursu:

- ✓ Rozwijanie u uczniów zainteresowań matematycznych.
- ✓ Wzbudzanie zdrowej rywalizacji sprzyjającej rozwijaniu wiedzy i kompetencji.
- ✓ Kształtowanie umiejętności współpracy w zespole
- ✓ Umożliwienie porównania swoich umiejętności matematyczno-orientacyjnych z umiejętnościami rówieśników ze szkół powiatu
- ✓ Propagowanie zdrowego stylu życia
- ✓ Wyłonienie najlepszego zespołu potrafiącego połączyć umiejętności matematyczne z orientacją w terenie.

3. Zakres tematyczny zadań konkursowych obejmuje podstawę programową.

4. Uczestnicy:

Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VI szkół podstawowych. Każda szkoła zainteresowana udziałem w konkursie prowadzi wewnętrzne eliminacje w dowolnej formie i wyłania 2 uczniów.

5. Konkurs odbędzie się w czyżowickim lesie w dniu **02.06.17r.(piątek)**, niezależnie od warunków pogodowych. Zebranie uczestników konkursu nastąpi w szkole o godzinie **10.00**.

6. Organizacja konkursu:

Zadaniem uczestników będzie znalezienie w lesie (przy ścieżkach), kilku punktów, których położenie określone będzie na mapie. Mapę uczniowie otrzymają na starcie. W punktach tych znajdować się będą zadania do rozwiązania przez parę uczniów (reprezentantów szkoły), za 3 punkty oraz 5 punktów. Uczniowie na otrzymanych kartach będą potwierdzali swoją obecność w znalezionych punktach oraz zapisywali wynik wybranego zadania.

7. Komisja wyłania laureatów konkursu, którzy uzyskali największą liczbę punktów (3 zespoły).

Laureaci zostaną nagrodzeni dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi.

8. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają dyplom za uczestnictwo.

9. Nauczyciele przygotowujący uczniów do konkursu otrzymają podziękowania.

10. Tryb zgłaszania uczestników:

Uczestników zgłasza szkoła lub nauczyciel do dnia **26.05.2017r.** podając:

1. Imiona i nazwiska uczniów,
2. Imię i nazwisko nauczyciela przygotowującego do konkursu,
3. Nazwę i adres szkoły

Zgłoszenia należy przesłać na adres annajurczyk@op.pl (w temacie wiadomości proszę wpisać - konkurs szybki mózg).

12. Osoby do kontaktu: mgr Anna Jurczyk nauczyciel matematyki tel.501185701, mgr Piotr Łyp nauczyciel wychowania fizycznego tel.502179012

13. Uczestnicy zobowiązani są do przybycia na 15 minut przed konkursem z kartą zgłoszeniową (załącznik nr 1) oraz zgodą na przetwarzanie danych i udział w konkursie (załącznik 2) oraz legitymacją szkolną.

14. Informacje o wynikach konkursu zostaną przesłane do szkół.

Szczegółowe zasady konkursu

1. Start uczniów planowany jest na godz. **10.30** przy leśniczówce w Czyżowicach, gdzie wszyscy uczniowie udadzą się wraz ze swoimi opiekunami. Znajdują się tam stoły i ławy do siedzenia. Uczniowie mimo to mogą zabrać koce, karimaty, gdyż ilość miejsc jest ograniczona.

2.Obowiązuje strój sportowy.

3. Uczniowie startują w wylosowanym przez organizatora czasie.

4. Limit czasowy wynosi 1,5 godziny.

5. Na starcie otrzymują mapę, na której zaznaczone są punkty, w których znajdują się zadania do rozwiązania.

6. Punkty te to stojaki z lampionami. Każdy stojak oznaczony jest numerem. Na stojaku znajduje się perforator, który należy odbić na karcie otrzymanej na mecie.

stojak z lampionem

Uczniowie będą mieli do wyboru zadania za 3 punkty (łamigłówki, zagadki) oraz za 5 punktów (zadania otwarte). Do zespołu będzie należała decyzja, czy chcą rozwiązać oba zadania, czy tylko jedno. Na starcie uczniowie otrzymają zeszyty oraz długopisy, w których umieszczają swoje obliczenia do zadań. Wyniki zadań zapiszą na karcie.

Uwaga: uczniowie będą mieli do pokonania ten sam dystans.

Punkty z zadaniami dla uczniów startujących w różnych minutach, mogą jednak znajdować się w różnych miejscach. Po przybyciu na metę uczniowie oddają swoje karty i zeszyty, na których zapisana będzie

- godzina startu i przybycia na metę,
- wyniki rozwiązanych zadań,
- potwierdzenie pobytu na punkcie oraz zeszyty z rozwiązanymi zadaniami (sprawdzanymi w przypadku tej samej ilości punktów i czasu).

Zwycięzcą zostaną uczniowie, którzy otrzymają najwięcej punktów za rozwiązane zadania i zjawią się na mecie w wyznaczonym przez organizatora czasie. W przypadku tej samej ilości punktów, zwycięzcą zostaje drużyna, która będzie miała lepszy czas. Jeżeli czasy się pokryją, sprawdzane będą szczególnie rozwiązania uczniów. **Uczniowie otrzymują punkty karne za przekroczenie limitu czasu (- 1 pkt za każdą minutę).**



*KARTA UCZESTNIKÓW POWIATOWEGO KONKURSU MATEMATYCZNEGO
Z ELEMENTAMI ORIENTACJI SPOROWEJ „SZYBKI MÓZG” DLA UCZNIÓW SZKÓŁ
PODSTAWOWYCH*

1	Nazwisko i imię ucznia , klasa	
	Nazwisko i imię ucznia , klasa	
2	Pełna nazwa szkoły:	
3	Adres szkoły:	
4	Gmina:	
5	Nr tel. szkoły:	
6	e-mail:	
7	Imię i nazwisko osoby przygotowującej ucznia do konkursu	

data

podpis i pieczęć Dyrektora Szkoły

załącznik nr2

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikację wyników konkursu, zdjęć mojego dziecka na stronach internetowych organizatorów, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. nr 101, poz. 926 z późn. zm.).

2. Wyrażam zgodę na udział mojego dzieckaw konkursie matematycznym z elementami orientacji sportowej „Szybki mózg” w dniu 03.06.16 w Czyżowicach. Oświadczam, iż stan zdrowia dziecka pozwala na startowanie w w/w konkursie.

podpis rodzica/prawnego opiekuna